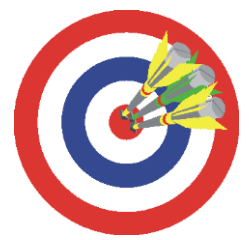




## Hobby-Liga 2023

### Leitfaden



Die Hobby-Liga sollte in Abständen von 14 Tagen gespielt werden.

**Alle Spiele müssen bis 10. Dezember 2023 absolviert sein!!!**

**Alle, bis dahin nicht absolvierten Spiele werden mit einem Unentschieden (0:0) beider Mannschaften, unabhängig der Schuldfrage gewertet. Sollte eine Mannschaft mehr als 2 Spiele ausständig haben, scheidet Sie, mit allen daraus resultierenden Konsequenzen aus dem Ligabetrieb aus.**

**Anmeldeschluss für die Hobby-Liga 2023 ist der  
Sonntag, 15. Jänner 2023**

**Anmeldungen werden nur angenommen, wenn bis zu diesem Tag der Anmeldebeitrag auf dem Konto der Hobby-Liga eingelangt ist.**

Am Ende des Jahres wird unter allen Mannschaften jeder Division (Damen getrennt von den Herren) der Jahressieger ermittelt und somit der Wanderpokal vergeben. Dieses Turnier ist unabhängig von der Meisterschaft und wird am Anfang der Herbststunde bekannt gegeben.

Bei Neueinstieg von mindestens 6 Mannschaften wird ab dem Zeitpunkt des Zustandekommens eine Zwischenliga gestartet, wobei diese Mannschaften die Hin- und Rückrunde bis Dezember des jeweiligen Jahres absolvieren sollten. Auch diese Mannschaften werden beim Abschluss-Turnier eingeladen.

Die Anmeldegebühr beträgt im Jahr € 60,- (Sechzig EURO) pro Mannschaft. Bei jedem Antritt eines Teams sind € 10,- an die Ligakassa zu bezahlen. Dieser Betrag wird auf die jeweiligen Spieler aufgeteilt (bei 4 Spielern € 2,50-). Dieser Betrag wird in 2 Hälften jeweils bei Abholung der Ligaunterlagen und bis Mitte Dezember mittels Erlagscheines einbezahlt.

Es gibt keine Einzelspieleranmeldung, nur eine Namensmeldung im Portal der Hobby-Liga. Die Einzelplatzierung hängt vom Spielergebnis der einzelnen Spiele ab. Für ein gewonnenes Einzelspiel erhält der Spieler 4 Punkte. Bei den Spielen Cricket und Team (League) werden für beide Sieger 4 Punkte vergeben. Zusätzlich bekommt jeder Spieler für ein gespieltes Einzelspiel 1 Punkt zugerechnet. Beispiel: Spieler 6x gespielt 2 gewonnen =  $2 \cdot 4 = 8 + 6$  Punkte

Dividiert durch 6 = 2,33%

Auszahlung: An jede Mannschaft wird für ein gewonnenes Einzelspiel € 0,60 ausbezahlt und für ein verlorenes Einzelspiel € 0,30. So erhält jede Mannschaft am Ende der Saison einen statthaften Betrag.  
Die ersten 3 Mannschaften erhalten einen Pokal. Außerdem erhält jede Mannschaft eine Urkunde mit Foto (wenn ein Foto vorhanden ist).

Beispiel: Eine Mannschaft erreicht nach Abschluss des Jahres den 7. Platz. Sie haben in der Meisterschaft insgesamt 120 Einzelspiele gewonnen und 146 Einzelspiele verloren.

120 gew. Einzelspiele: € 72,-  
146 verl. Einzelspiele: € 43,80

---

---

Auszahlung: € 115,80

**Spielberechtigung:** Grundsätzlich dürfen nur Spieler gemeldet und eingesetzt werden, die bis zum Zeitpunkt des Spieles, mindestens 1 Jahr in keiner anderen Liga gemeldet waren. Ab einer Meldung in eine Liga ist der Spieler bei der Hobby-Liga nicht mehr Spielberechtigt. Spieler aus dem ÖCSV-C, Throw-Dart-B-C, D, E, F und Oldies dürfen jederzeit mitspielen. Nach dem ersten Antreten in einer Mannschaft ist ein Übertritt in eine andere Hobby-Mannschaft des jeweiligen Jahres nicht möglich.

Ausnahme: Steigt eine Mannschaft in der laufenden Saison bei dem Throw-Dart oder beim ÖCSV in eine Master-Division auf, darf der Spieler die Saison in der Hobby-Liga fertigspielen. Das gilt aber nur für die gesamte bestehende Mannschaft in den genannten Ligen. Ein Neueinstieg in eine Mannschaft wird nicht akzeptiert. Beim Liga-End-Turnier ist Er/Sie im Einzel-Bewerbe nicht mehr Startberechtigt.

### **Termin vereinbaren:**

Termine können nach wie vor telefonisch, per SMS oder über den Terminfinder vereinbart werden. Sollte es nach einem normalen Gespräch zu keiner Einigung kommen, ist das Recht auf der Seite des Heim-Teams den Spieltag (Wochentag) auszuwählen.

Um keine Missverständnisse aufkommen zu lassen ist es unbedingt notwendig den Terminfinder anzuwenden, oder per WhatsApp-Gruppe den Termin zu vereinbaren.

### **Terminfinder:**

Der Terminfinder gibt die Möglichkeit, Termine vorzuschlagen oder auch anzunehmen.

Ein angenommener Termin ist ein Pflichttermin und kann bis 48 Stunden vor Spielbeginn abgesagt (Button vorhanden) werden. Sollte der Termin nicht eingehalten werden, wird die schuldhafte Mannschaft mit 4 Minuspunkte bestraft und der Spielbericht wird mit 12:8 für die schuldlose Mannschaft gewertet.

Um Diese Regel anwenden zu können ist es unbedingt notwendig den Terminfinder anzuwenden, oder in der WhatsApp-Gruppe den Termin zu bestätigen. Damit werden Missverständnisse vermieden.

Diese Regeln sind vom Wirt oder Mannschaftsführer zu kontrollieren. Bei Zuwiderhandlungen ist die jeweilige Mannschaft disqualifiziert und aus dem Liga-Betrieb ausgeschlossen. Bei einem Ausscheiden einer Mannschaft, gleich welchem Grund, werden die Anmeldegebühr und auch die, bis dahin erreichten Preisgelder nicht ausbezahlt.

**Spielmodus:** 1 Mannschaft besteht aus mindestens 4 Spielern. Es können aber pro Spiel bis zu 8 Personen (4 Ersatzspieler, diese dürfen aber nur für den am Spielplan eingetragenen Spieler spielen) eingesetzt werden. Ersatzspieler können jederzeit eingetragen werden.

Es werden 16 Einzelspiele laut Spielplan gespielt. H1: G1,  
H1 beginnt. Es wird 301/open out auf einen Satz gespielt. Der  
Sieger wird am Spielplan durch einen Kreis gekennzeichnet.

Dann werden 2 Cricket Spiele nach Spielplan ausgetragen, bei dem immer 2 Spieler auf einer Bahn zusammenspielen (laut Spielplan). Auch hier werden die Sieger gekennzeichnet. Bei diesem Spiel werden die Tasten Cricket und Cut Throw (Double Out) gedrückt. Dadurch ist das Spiel auf „Minus-Cricket“ eingestellt. Das heißt: Wer am Schluss mehr Punkte auf seinem Display hat, hat das Spiel verloren. Bei Unklarheiten wird nur nach dieser Regel entschieden. Sollte bei diesem Spiel das Gerät auf mehr als 20 Runden eingestellt sein, so ist

das Spiel bei Runde 20 zu beenden. Auch hier werden die siegreichen Spieler, nach Punkten, durch Einkreisen gekennzeichnet.

Zum Schluss gibt es noch zwei Teamspiele, wobei 2 Spieler der Heimmannschaft gegen 2 Spieler der gegnerischen Mannschaft jeweils auf den Bahnen 1 + 3 und 2 + 4, 501 /open out spielen. Dabei wird die Team- oder Leguetaste (je nach Gerät) gedrückt. Der an der Reihe spielende Teilnehmer kann das Spiel nur beenden, wenn sein Mitspieler auf der anderen Bahn weniger Punkte hat als die gegnerische Mannschaft zusammengezählt. Auch bei diesem Spiel werden die beiden Sieger durch Einkreisen gekennzeichnet.

Am Schluss werden die Punkte zusammengezählt, das Ergebnis eingetragen, unterschrieben und dem ausgehändigt, der den Spielbericht online eingeben kann.

Es gibt für einen Sieg keine Punkte, sondern jedes Einzelspiel wird gewertet und jeder Sieg durch die Gesamtspielzahl dividiert, dann mal 100 gerechnet, ergibt einen Prozentsatz der gewonnenen Spiele.

Beispiel: gespielt 40 Einzelspiele = 2 Spiele, 25 gewonnen, 15 verloren

$$25: 40 \times 100 = \mathbf{62,50\%}$$

Dartgerät: Es kann auf jeden 2-Loch-Dartgerät gespielt werden. Weiters ist darauf zu achten, dass die Rundenvorgaben richtig eingestellt sind:  
301/O. O mindestens 20 Runden  
501/O. O mindestens 30 Runden  
Cricket Mindestens 20 Runden

Sollte nach diesen Vorgaben das jeweilige Spiel noch nicht entschieden sein (ausgenommen Cricket), so müssen beide Spieler eine Bull-Entscheidung werfen. Der Spieler auf Bahn 1 beginnt. Wer am nächsten beim Bull ist hat dieses Spiel gewonnen.

Der Wirt oder die Mannschaftsführer sind für einen reibungslosen Ablauf eines Ligaspieles verantwortlich.

Der Ligabeauftragte ist Hr. Zwettler Helmut, der diese Liga betreut.

Spielberichte können nur Online abgegeben werden. Jeder Mannschaftsführer ist dafür verantwortlich, die Spielberichte einzutragen, oder von berechtigten Personen eintragen zu lassen.

Eine berechtigte Person braucht den Usernamen und das Passwort, um einen Spielbericht eingeben zu können. Bei Bedarf stehe ich jederzeit für Erklärungen zur Verfügung.

Liga-Hotlines: Zwettler Heli Mobil: 0676/ 30 45 722

E-Mail: [zwettler.helmut@gmx.at](mailto:zwettler.helmut@gmx.at)

Home-Page: [hobbydartliga.at](http://hobbydartliga.at)

Die Liga-Leitung  
Zwettler Helmut



# Hobby - Liga

## Spielbericht

**HOBBY-LIGA 2006**

**Gasthaus:** \_\_\_\_\_

**Datum:** \_\_\_\_\_

**Division:** \_\_\_\_\_

**Runde:** \_\_\_\_\_

Bitte die jeweilige im Spielplan eingetragene Nummer eintragen

**Heimmannschaft:**

H1		H1a			
H2		H2a			
H3		H3a			
H4		H4a			
	Winne		Winne		

**Gastmannschaft:**

G1		G1a			
G2		G2a			
G3		G3a			
G4		G4a			
	Winne		Winne		

**Einzelspiele:**

Sieger werden mit Kreis gekennzeichnet

**Cricket:**

301/00

Spiel 1	H1	:	G1	
Spiel 2	H2	:	G2	
Spiel 3	H3	:	G3	
Spiel 4	H4	:	G4	
Spiel 5	G1	:	H2	
Spiel 6	G2	:	H3	
Spiel 7	G3	:	H4	
Spiel 8	G4	:	H1	Spiel 19
Spiel 9	H4	:	G2	
Spiel 10	H2	:	G4	Spiel 20
Spiel 11	H3	:	G1	
Spiel 12	H1	:	G3	
Spiel 13	G1	:	H4	
Spiel 14	G2	:	H1	
Spiel 15	G3	:	H2	
Spiel 16	G4	:	H3	

Spiel 17	H1 + H3	G1 + G3
----------	---------	---------

Spiel 18	G2 + G4	H2 + H4
----------	---------	---------

**Zwischenstand:**      H:       G: 
**Team**

501/00 Team (League)

H1	H2		G1	G2
Pos. 1	Pos. 3		Pos. 2	Pos. 4

G3	G4		H3	H4
Pos. 1	Pos. 3		Pos. 2	Pos. 4

**Total Punktestand:**      H:       G: 

**Gewinner:** .....

<b>Zwischenstand</b>	H:		G:
----------------------	----	--	----

.....  
 Unterschrift Heim                      Unterschrift Gäste

Liga-Kassa bezahlt:.....  
 der Abholer

Hobby-Liga Linz-Land  
 Verantwortlicher: Zwertler Helmut  
 Tel.: 0676 / 30 45 722 Fax: 07229 / 72 9 76

**Home Page:**  
[www.hobbyliga.gmxhome.de](http://www.hobbyliga.gmxhome.de)

E-Mail: [zwertler.helmut@gmx.at](mailto:zwertler.helmut@gmx.at)  
 ICQ: 156663775  
 MSN: [zwertler.helmut@hotmail.com](mailto:zwertler.helmut@hotmail.com)



# Hobby - Liga

## Spielbericht

HOBBY-LIGA 2006

Gasthaus: G.H. Himmelreich

Datum: 11. 3. 06

Division: D

Runde: 3

Bitte die jeweilige im Spielplan eingetragene Nummer eintragen

Heimmannschaft: Achterl Weid

Gastmannschaft: Halbe Bier

H1 Simmel Haino	H1a	Wins
H2 Mustermann Herbert	H2a Pichowitz Franz	Wins
H3 Hofner Ignaz	H3a	Wins
H4 Kogler Günther	H4a Brunner Angela	Wins

G1 Kirchgasser Walter	G1a Kalowitz Karl	Wins
G2 Adler Simon	G2a	Wins
G3 Michlmayr Michael	G3a Niedwagner Ingo	Wins
G4 Sokol Andre	G4a	Wins

### Einzelspiele:

Sieger werden mit Kreis gekennzeichnet

### Cricket:

301/00

Spiel 1	(H1)	1:0	G1a
Spiel 2	H2	1:1	(G2)
Spiel 3	H3	1:2	(G3)
Spiel 4	(H4)	2:2	G4
Spiel 5	G1	2:3	(H2) a
Spiel 6	(G2)	3:3	H3
Spiel 7	(G3) a	4:3	H4a
Spiel 8	G4	4:4	(H1)
Spiel 9	(H4) a	5:4	G2
Spiel 10	H2 a	5:5	(G4)
Spiel 11	H3	5:6	(G1)
Spiel 12	H1	5:7	(G3)
Spiel 13	G1a	7:6	(H4)
Spiel 14	(G2)	8:6	H1
Spiel 15	G3a	8:7	(H2)
Spiel 16	(G4)	9:7	H3

*Mustermanns ordentlich ausgefülltes Spielbericht*

Spiel 17: (H1 + H3) G1 + G3

Spiel 18: G2 + G4 (H2 + H4)

Zwischenstand:

H: 9 G: 9

### Team

501/00 Team (Legue)

H1	H2a	:	(G1a)	(G2)
Pos. 1	Pos. 3		Pos. 2	Pos. 4
(G3)	(G4)	:	H3	H4a
Pos. 1	Pos. 3		Pos. 2	Pos. 4

Total Punktestand:

H: 9 G: 11

Zwischenstand H: 7 : G: 9

Gewinner: Halbe Bier

*[Signature]*  
Unterschrift Heim

*[Signature]*  
Unterschrift Gäste

Liga-Kassa bezahlt: .....  
der Abholer

Hobby-Liga Linz-Land  
Verantwortlicher: Zwettler Helmut  
Tel.: 0676 / 30 45 722 Fax: 07229 / 72 9 76

Home Page:  
[www.hobbyliga.gmxhome.de](http://www.hobbyliga.gmxhome.de)

E-Mail: [zwettler.helmut@gmx.at](mailto:zwettler.helmut@gmx.at)  
ICQ: 156663775  
MSN: [zwettler.helmut@hotmail.com](mailto:zwettler.helmut@hotmail.com)

Hobby-Liga Linz u. Linz-Land  
Verantwortlicher: Zwettler Helmut, Tel.: 0676 / 30 45 722  
E-Mail: [zwettler.helmut@gmx.at](mailto:zwettler.helmut@gmx.at)  
Homepage: [www.hobbydartliga.at](http://www.hobbydartliga.at)